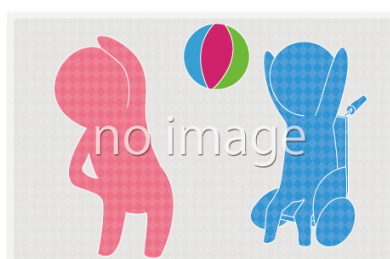


# 無人島シュミレーションゲーム

無人島に複数人たどり着きました。

そこで、1週間以上生き延びる為にすることは・・・。

利用者様、一段となって考えて頂くゲームです。職員も思いつかないような、ユニークな発想を利用者様から頂けるかも知れません。



ジャンル 認知症予防 机上レク

身体面への効果 指定されていません

精神面への効果 指定されていません

介護度 要介護度4 所要時間 指定はありません

性別 男性  女性  どちらも好評です 人数 3人～

道具 (一人当たり予算0円)

注意点・追加ルール (戦争を経験された方などで) 直にシュミレーション(発想)が浮かぶメンバーと、そうでないメンバーがいらっしゃると思います。

職員の話の持って行き方が、重要だと思います。

期待効果 いつもと違う意味で頭を使う。



1 無人島に複数人たどり着きました。  
まず始めに、やるといいことは何でしょう？

(利用者様に自由に発言して頂く)

2 1. 助けて信号をどのように出しますか？

答え例：旗を挙げる、火をたく など

3 助けが来るまで、生き延びよう作戦。

何班かに、分かれよう。  
何班が必要か？

答え例：狩り(森や海で獲物を獲る)班。居住班(夜、眠ったり休むところを作る)、  
見回り班(危険なものから、メンバーを守る)

また、実際に参加しているメンバーを、それぞれの班に分けて、どのように活動するか  
話し合ってもらおう。

4 『無人島暮らし』をただ生きるだけじゃ つまらない・・・。  
無人島暮らしを楽しむシュミレーションをしてもらう。

答え例：見つけた動物をペットとして飼う。  
夜、キャンプファイヤーをやるなど。

5

挨拶：迎えの船がやって来ました。  
皆さん、だいぶ一致団結されましたね。

これからも、このメンバーでよろしくお願いします。