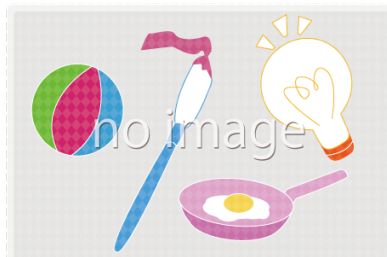


シークレットプラスナンバー

数字を当てる？レクです。コミュニケーション+競争によるチーム戦となっております。ある数字の を相談しながら当てます。



ジャンル 認知症予防 介護予防 机上レク ゲーム

身体面への効果 指定されていません

精神面への効果 指定されていません

介護度 要介護度2 所要時間 30分

性別 男性  女性  どちらも好評です 人数 5人以上

道具 (一人当たり予算0円)

注意点・追加ルール

期待効果 コミュニケーション。脳トレ。

1

5人程度のチームを作ります。チームはいくつあってもいいです。
チームの代表者はジャンケンを行い、ゲームの順番を決めます。

2

1番のチームから、ある数字を出題します。
ある数字とは、チーム全員の　　の数字を合計したもの。(単位つき)
例：昨日の睡眠時間 = 5人 × 7時間 「35時間」

3

発表するのは最後の「35時間」だけです。
これを聞いた他のチームはもとのお題を何か予想し、どんどん回答していきます。挙手制でも、チーム毎に順番でもいいです。
制限時間内に当てられなかったら、出題チームに得点が入ります。
当てたらもちろんポイントになります。

4

これを繰り返し行い、ポイントの多かったチームの優勝です。

5

お題例を挙げますが、単位はなるべく付けてください。
制限時間残り1分等の区切りで発表してもかまいません。

- 1．孫の数
- 2．年齢、初めて異性とお付き合いした年齢、昇進した年齢
- 3．勤続年数
- 4．身長、体重
- 5．今までで一番高い物を買った金額

考えることは脳にいいですよ。