

魚釣りゲーム

簡単工作で魚釣りをします。

魚を準備する時に絵を描いたり、竿を自分で作ることで様々なりハビリ効果が期待されます。

輪っかに疑似針を通すものではありません。



ジャンル 介護予防 ゲーム

身体面への効果 指定されていません

精神面への効果 指定されていません

介護度 要介護度2 所要時間 25分

性別 男性  女性  どちらも好評です 人数 3人～

道具 (一人当たり予算0円)

紙コップ、風糸、ペン

注意点・追加ルール

期待効果 集中力。気分転換。竿作りで指の運動になる。

1 紙コップの底に小さな穴を開けます。凧糸がギリギリ通るくらいのもの。
凧糸を通して、中で結び目を作り、抜けなくします。これが釣竿になります。

2 細かい作業ができない人の分は職員さんや他の利用者さんが作成しましょう。
糸が抜けるようなら、裏からセロハンテープ等で補強してください。

3 魚も紙コップです。紙コップの表面に魚や海藻の絵を描きましょう。何を書くか全員で
相談して、違う絵を描くと種類があって楽しいです。
魚は参加人数の倍以上はほしいです。

4 紙コップよりも小さい紙に得点を書いたものを用意して、紙を床に置いて、その上から
魚を被せます。
またはテープで都度とめてください。

5 魚に得点を記載すると、個人の評価をされたようになり、自分の書いた絵がずっと0点
と言われているようで悲しむ人もいらっしゃいます。毎回ランダムに設定して、得点を
バラけさせるのがポイントです。

- 6 竿を振り下ろして、魚のコップに被せます。勢いよく被せると、釣り上げることができません。
- なかなかできない人がいる場合は、魚の紙コップの上から画用紙を巻いて、そこに絵を描きましょう。
- 大きくなった分、引っかかりやすくなっています。

- 7 糸を持ってしにくい人は、割りばしの先に糸を絡めて、更に本格的な竿にしてもいいでしょう。
- しかし、揺れてしまうため、難易度は糸の時よりも上がってしまうのは難点です。
- これで釣れたら得点を倍にする等、全員が勝てるようにゲームバランスを保ちましょう。

- 8 上級者応用編
- 上手い人は糸を長くして、糸の先だけしか持つてはいけないようにしてあげましょう。