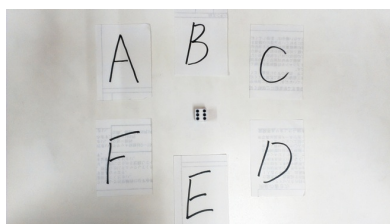


# もの送りゲーム

輪になって共同作業を行うレクです。

しかしそこには罰ゲームを行わなければならない試練が待ち受けています。

(罰ゲームは施設で考えてください)



ジャンル 運動機能改善 ゲーム

身体面への効果 指定されていません

精神面への効果 指定されていません

介護度 要介護度2 所要時間 15分

性別 男性  好評です 人数 4人～

道具 (一人当たり予算0円)

ホワイトボード  
施設にある落ちても壊れない&重たくないもの6個程度  
サイコロ  
音楽(CDラジカセやPC)

注意点・追加ルール 罰ゲームでケンが発生しないように気を付けてください。

期待効果 コミュニケーション

1

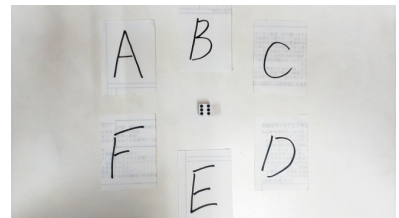
輪になって座ります。  
1人1つ物を持ちます。

2

あらかじめサイコロの目と物を連動させておく。  
紙にAは1、Bは2という風にメモしておく。

更に罰ゲームも連動。

Aを持っている人は      をする。  
Bを持っている人は      をする。



3

音楽がなっている間、リズムよく隣に物を送る。  
音楽が止まったら送るのを止める。

4

サイコロを振って、出た目の物を持っていた人が罰ゲームをする。  
罰ゲームは設定していたものをする。  
本当に厳しいものじゃなく  
優しいものにすること。

例：自己紹介やモノマネ

5

罰ゲームが終わったら、見学者の方とかわる。  
全員参加できるまで続ける。  
一定回数できたら、大幅にメンバーチェンジするのも良い。